



COPENHAGEN
GAMING
WEEK

Frivillig-vært ▾

Konference ▾

Dagsbillet ▾

Konference torsdag 13.2 kl. 10-17

Gaming som karriere-plattform

Muligheder & udfordringer i Cyber og Gamification

18 foredrag + debat + netværk

Vi samler Danmark om Tech, Cyber, Gaming & Esport!

SPOR 1: GAMER & FORÆLDRE

SPOR 2: KLUB & FORENING

SPOR 3: TECH & IVÆRKSÆTTERI

Torsdag 13.2 kl. 15:10-15:45
Jens Myrup

Cyberlandsholdet - Danmarks vigtigste netop
Jens Myrup fortæller om hvorfor lige netop dette landshold er Danmarks fremtidige netop
Oplægget giver et indblik i hvordan De Danske Cybemesterskaber
fællesskaber bidrager til talentudviklingen indenfor cybersikkerhed
1.000 unge der hvert år deltager i kvalifikationen er lige så vigtige som
Jens er professor i cybersikkerhed på AAU, hvor han primært forsker
2021 også været landstræner for - og henført et Europamesterskab m...

Torsdag 13.2 kl. 10:10-10:25
Peter Christensen, Esport Danmark

Esport Danmark og internationalt net på netop
Esport Danmark
Esport Danmark

Torsdag 13.2 kl. 10:10-10:25
Søren Klit Lambæk

Et bud på Fremtidens XR-karriere-muligheder
- af softwareingeniør og underviser Søren Klit Lambæk, VIA University College
"XR-teknologier står for Extended Reality og er et begreb, der dækker over Aumented Reality (AR),
Virtual Reality (VR) og Mixed Reality (MR). Der er masser af spændende udfordringer og komplekse
forhindringer, når der skal udvikles it-løsninger med XR. Derfor kan du nu vælge en specialisering i netop
XR-teknologier på uddannelsen til softwareingeniør."

VIA University College huser VIA animation Workshop, Danmarks center for animation, visualisering
og udbyder tre bacheloruddannelser, som rangerer blandt de bedste i Europa.

Torsdag 13.2 kl. 13:10-13:25
Søren Klit Lambæk

VIA University College

Torsdag 13.2 13:50-14:05
Emil Ludvigsen

Center for
Digital Pædagogik



(Penge)spil: Forretningsmodeller og svindel i gaming

- af Emil Ludvigsen, Specialkonsulent i CIDE med fokus på gaming og online fællesskaber

På oplægget vil publikum få en introduktion til de steder i spillenes universer, hvor børn og unge har mulighed for at bruge deres penge.

Forstå spillenes forretningsmodeller, og hvor man særligt bør være opmærksom for at undgå at udvikle dårlige pengevaner og for at beskytte sig selv mod svindel, når man begiver sig rundt i de spildrevne økonomier.

1 3



Digital Sundhed



VIA University
College

Coding
Pirates



falconnxt.org/cgw/konference/



COPENHAGEN
GAMING
WEEK

Frivillig-vært

Konference

Dagsbillet

Konference torsdag 13.2 kl. 10-17

Gaming som karriere-plattform

Muligheder & udfordringer i Cyber og Gamification

18 foredrag + debat + netværk

Vi samler Danmark om Tech, Cyber, Gaming & Esport!

SPOR 1: GAMER & FORÆLDRE

SPOR 2: KLUB & FORENING

SPOR 3: TECH & IVÆRKSÆTTERI

SPOR 2: KLUB & FORENING

Torsdag 13.2 kl. 12:10-12:25
Simon Husted



Fremitidens kompetenceudvikling
KFUMs Idrætsforbund og forening
og vi skal vise omvendt
- af Simon Husted



Torsdag 13.2 kl. 10:30-10:40
Christian Cramer Schou



Esport som en del af Fremtidens idræt for børn og unge
- af Esportsguru Christian Cramer Schou, DIF Esport og EBU

*Vidste du, at de Olympiske Esport Lege kommer til Saudi Arabien her i 2025?

Christian fortæller om, hvorfor Danmarks Idrætsforbund startede arbejdet med esport i 2019 - og hvordan arbejdet med esport har udviklet sig i Danmarks største idrætsorganisation. Christian kommer især til at tale om det A.P. Møller Fonden finansierede projekt "Fremtidens Idræt for Børn og Unge", hvor esport er en central del af indsatsen.

Torsdag 13.2 kl. 10:10-10:25
Peter Christensen, Esport Danmark



Et nationalt og internationalt blik på Forbunds-esport
anno 2025

- af projektleder Peter Christensen, Esport Danmark

"Esport Danmark stræber efter at sikre esporten de bedst mulige vilkår. Det skyldes, at esport er en sund og lærerig sport, der rummer utallige muligheder for dens udøvere og det samfund, vi alle er en del af. For esport skaber sunde fællesskaber, understøtter udviklingen af teknologiske, strategiske, sproglige og fysiske kompetencer, når den dyrkes hensigtsmæssigt."

Torsdag 13.2 14:10-14:45
Jakob Lund Kristensen



14:10: Historien om Copenhagen Gaming Week

14:30: Min rejse med Astralis og Blast



Torsdag 13.2
Jens Myrup



Cyberlandsholdet - Danmarks vigtigste landshold
Jens Myrup Pedersen er professor i cybersikkerhed på Aalborg Universitet, hvor han primært forsker i netværkssikkerhed. Han har siden 2021 også været landstræner for - og hentet et Europamesterskab med - Cyberlandsholdet.
Jens fortæller om hvorfor lige netop dette landshold er Danmarks aller vigtigste - og de bliver endnu vigtigere fremover!



VIA University
College



Digital Sundhed

HP party

falconnxt.org/cgw/konference/



COPENHAGEN
GAMING
WEEK

Frivillig-vært ▾

Konference ▾

Dagsbillet ▾

Konference torsdag 13.2 kl. 10-17

Gaming som karriere-plattform

Muligheder & udfordringer i Cyber og Gamification

18 foredrag + debat + netværk

Vi samler Danmark om Tech, Cyber, Gaming & Esport!

SPOR 1: GAMER & FORÆLDRE

SPOR 2: KLUB & FORENING

SPOR 3: TECH & IVÆRKSÆTTERI

SPOR 3: TECH & IVÆRKSÆTTERI

Torsdag 13.2 kl. 11:30-11:45
Johan Steenberg

Rejsen til et rigtig job: Fra arkitekt til spiludvikler
- af Johan Steenberg, software udvikler i BlueFire Games og tidligere iværksætter

Her om Johans vilde rejse fra arkitekt til iværksætter til spiludvikler.



Torsdag 13.2 kl. 15:10-15:45
Jens Myrup

Cyberlandsholdet - Danmarks vigtigste landshold
Jens Myrup Pedersen er professor i cybersikkerhed på Aalborg Universitet, hvor han primært forsker i netværkssikkerhed. Han har siden 2021 også været landstræner for - og hentet et Europamesterskab med - Cyberlandsholdet.

Jens fortæller om hvorfor lige netop dette landsholds er Danmarks aller vigtigste - og de bliver endnu vigtigere fremover!



Torsdag 13.2 kl. 14:10-14:45
Jakob Lund Kristensen



GAMING
WEEK

14:10: Historien om Copenhagen Gaming Week

14:30: Min rejse med Astralis og Blast



Torsdag 13.2 kl. 13:30- 13:45
Natascha Hougaard & Magnus S. Koch



SKJOLDET mod svindel på nettet!
- af Natascha Hougaard & Magnus Sørensen Koch, SKJOLDET

SKJOLDET - udviklet af tech-iværksætterne Natascha og Magnus - beskytter dig mod IT-kriminalitet i din browser. Det er en gratis og enkel løsning der bruger kunstig intelligens og sikkerhedsalgoritmer til at advare dig mod svindelssider på dine enheder i realtid direkte i browseren.

SKJOLDET hjælper dig - og dine kolleger og familie - med at føle jer trygge på nettet!



Torsdag 13.2 kl. 13:10- 13:25
Søren Klit Lønbæk



VIA University
College

Et bud på fremtidens XR-karriere-muligheder
- af softwareingeniør og underviser Søren Klit Lønbæk, VIA University College

"XR-teknologier står for Extended Reality og er et begreb, der dækker over Augmented Reality (AR), Virtual Reality (VR) og Mixed Reality (MR). Der er masser af spændende udfordringer og komplekse forhindringer, når der skal udvikles it-løsninger med XR. Derfor kan du nu vælge en specialisering i netop XR-teknologier på uddannelsen til softwareingeniør."



VIA University
College

Coding
Pirates



Center for
Digital Pædagogik



Digital Sundhed

HParty

falconnxt.org/cgw/konference/